**To Do (03-05)**

**Bryan:**

**Structure**

1. **Concept**
2. **Analysis**

* **vernieuwde updates (methodes e.d.) (zie Ch 4)**
* **sequentiediagrammen, lijst met uitleg verwijderen, *Update activity diagram (symbolen lijst overlopen -> klopt niet 100%), klassendiagram controleren, EventManager, wat doet next turn allemaal, hoe werkt dat, welke objecten roepen welke methodes op etc***

1. **Functionality *B***
   * + **GUI met foto’s (EINDE)**
     + **Rates of change uitleggen**
2. **Implementation *B***
   * + **Ik was gebleven bij 4.4 MainPlanet. Ik werk met code open en de tekst van analysis erbij om zo de nieuwe tekst te schrijven.**
     + **Code en methodes uitleg en werking**
     + **Formules uitschrijven**
     + **Rates of change uitleggen**
3. **Documentation *R***
   * + **Documentation (Op het einde invoegen in AFP)**
4. **Conclusion + future work *B+Jelle***
5. **Change diagrams to final versions**

**Manual (Long run Appendix I) *Jelle***

**Extra:**

* ***Update the Wiki (definition list changes!! + locations) (op het einde) B***
  + - **ondersteunende bibliotheken (tkinter)**
    - **ondersteunde bibliotheken (pygame v1.9.3)**
    - **ondersteunde bibliotheken (pillow v4.0.0)**

**Michiel:**

* + - **Kleuren**
    - **Cirkel goldilock zone (randen weg!)**
    - **Achtergronden**

**Bugs:**

**Restart: venster verspringt**